

Du hast gerade ein Spiel gestartet und siehst nun nur *Text* und einen *blinkenden Cursor*, und du *weißt nicht, was du tun sollst* ?



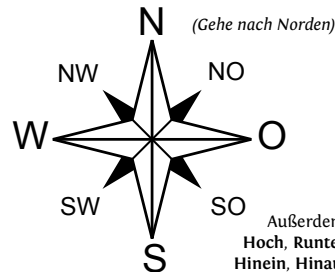
**Keine Panik auf der Titanic - der verrückte Onkel Zarf ist hier, um dir zu helfen...**

Dies sind die gängigsten Befehle:

<b>UNTERSUCHE</b> etwas	<b>SCHIEBE</b> etwas
<b>NIMM</b> etwas	<b>ZIEHE</b> etwas
<b>WIRF</b> etwas <b>WEG</b>	<b>DREHE</b> etwas
<b>ÖFFNE</b> etwas	<b>BERÜHRE</b> etwas
<b>LEG</b> etwas <b>IN/AUF</b> etwas	
<b>STELL</b> etwas <b>AUF</b> etwas	

*Im Zweifelsfall: Untersuche alles!*

*Schlägt die Einleitung des Spiels ÜBER, INFO oder HILFE vor? Probiere diese Befehle zuerst!*



Du bist in einem weiten **Feld** westlich von einem weißen **Haus**, dessen **Tür** zugenagelt ist. Du kannst einen kleinen **Briefkasten**\* sehen.

\* Versuche ihn zu öffnen!

Es gibt viele verschiedene Aktionen, die du auf die **Dinge**, die du siehst, anwenden kannst.

Probiere die Befehle aus, die Sinn ergeben! Türen sind zum Öffnen da; Knöpfe zum Drücken; Kuchen zum Essen. (*Mmm, Kuchen!*)

Wenn du jemanden triffst, müsste Folgendes funktionieren:

**REDE MIT** Person

**FRAGE** Person **NACH** etwas

**ERZÄHLE** Person **VON** etwas

**GIB** Person etwas

**ZEIGE** Person etwas

*Die nötigen Befehle können von Spiel zu Spiel unterschiedlich sein, sehen aber alle grundsätzlich so aus wie diese.*

Du kannst auch Folgendes probieren:

<b>ISS</b> etwas	<b>KLETTERE AUF</b> etwas
<b>TRINK</b> etwas	<b>WINKE MIT</b> etwas
<b>FÜLL</b> etwas	<b>ZIEHE</b> etwas <b>AN/AUS</b>
<b>RIECHE</b> etwas	<b>SCHALT</b> etwas <b>AN/AUS</b>
<b>LAUSCHE</b> etwas	<b>GRABE IN</b> etwas
<b>ZERBRICH</b> etwas	<b>BETRITT</b> etwas
<b>VERBRENNE</b> etwas	<b>DURCHSUCHE</b> etwas
<b>SCHAU UNTER</b> etwas	
<b>ÖFFNE</b> etwas <b>MIT</b> etwas	

Oder sogar:

<b>LAUSCHE</b>	<b>SPRING</b>
<b>SCHLAF</b>	<b>BETE</b>
<b>WACH AUF</b>	<b>FLUCHE</b>
<b>ZURÜCK**</b>	<b>SING</b>

*\*\*Nimmt den letzten Befehl zurück - nützlich!*

*„Und wenn ich nur einen oder zwei Buchstaben tippen will?“*

**N/O/S/W/NO/SO/NW/SW: GEHE**  
*in die entsprechende Richtung.*

**L: LAGE**  
*SCHAU dich um.*

**U: UNTERSUCHE**  
*einen Gegenstand genauer.*

**I: schau ein INVENTAR**  
*deiner Habseligkeiten an.*

**Z: WARTE**  
*eine Runde.*

**G: wiederhole den vorhergehenden Befehl.**

Bereitgestellt von der People's Republic of Interactive Fiction: <http://pr-if.org> und dem deutschen IF-Forum: <http://forum.ifzentrale.de>